

## **Relazione progetto "A SCUOLA DI CODING" ottobre - novembre 2018**

In una società in cui le nuove tecnologie sono sempre più presenti, il mondo della scuola ha trovato il modo per entrare e far entrare i bambini, già dalla scuola Primaria, nel mondo dei computer. Il coding a scuola rappresenta una grande novità per la didattica ed è sempre più diffuso: educa i bambini al pensiero computazionale attraverso un approccio ludico e creativo e una serie di attività che permettono di comprendere le basi della programmazione informatica e non nel senso più tradizionale del termine. Il coding a scuola si basa sul concetto di *learning by doing*, imparare facendo, aggiungendo cose nuove al proprio bagaglio di conoscenze.

Il progetto ha previsto il coinvolgimento di tutte le 14 classi della scuola Primaria "Gherardini" di Milano.

Ogni interclasse aveva un lavoro specifico da fare come descritto nel progetto e organizzato dall'animatore digitale all'inizio di ottobre. Ogni interclasse ha lavorato secondo i tempi (due ore a classe) e i lavori sono stati terminati entro la fine di novembre 2018.

### **Interclasse prima (1<sup>A</sup>, 1<sup>B</sup>, 1<sup>C</sup>)**

I bambini delle tre classe prime hanno sperimentato il coding unplugged utilizzando due diversi tabelloni creati sui pavimenti dei corridoi della scuola e in cartaceo dai bambini delle classi quarte (gemelloni) e muovendosi utilizzando le carte di cody roby e dell'apina giocosa. Il lavoro fatto concretamente è stato anche trasferito sui quaderni.





